# Vocabulario

Identifique el término correspondiente a cada una de las definiciones a continuación.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Mecanismos de almacenamiento de datos primitivos u objetos con nombre definidos en un programa. El |
| variable y constante | valor asignado puede cambiar o no (constantes). |
| Operador aretmetico | Se utilizan símbolos para sumar, restar, multiplicar y dividir, y aritmética modular en expresiones y fórmulas matemáticas. |
| datos primitivos | Grupo de tipos de datos de Java que no utiliza la palabra clave new cuando se declara o inicializa. Los tipos de datos primitivos almacenan el valor en el mismo lugar de la memoria que el nombre de la variable. |
| byte | El tipo primitivo de Java más pequeño (1 byte) que puede contener un valor entero. |
| long | Este tipo de dato (8 bytes) es el tipo entero más grande. |
| convenciones | Convenciones de formato y nomenclatura que siguen las mayoría de los programadores. |
| int | Este tipo de dato primitivo de Java (4 bytes) puede contener valores enteros. |
| long | Este tipo de dato primitivo de Java (8 bytes) es el primitivo más grande que puede contener un valor decimal. |
| inicializa | Cuando se asigna un valor a una variable por primera vez. |
| float | Este tipo de dato primitivo de Java (4 bytes) puede inicializarse con un número decimal precediendo a la letra f. Por ejemplo: float x = 3.5f; |
| literal | Puede ser cualquier número, texto o información que represente un valor; se utiliza para inicializar un tipo primitivo. |
| declaración | Sentencia Java cuando se define una variable pero no se le asigna necesariamente un valor. Ejemplo: int x; |
| presedencia | Esta palabra describe la prioridad matemática de una variable en un programa Java. |
| char | Este tipo de dato primitivo de Java (2 bytes) puede contener valores de un solo carácter. Ejemplo: “a”, “#”, o “X” |
| corchetes | Se utilizan para describir el bloque de código cuando existe una variable en un programa. {} indica la existencia de un bloque de código. |
| Conversión tipo | Proceso de modificar explícitamente un tipo de dato para que se convierta en otro tipo de dato diferente. |
| truncamiento | Concepto por el que un número se redondea siempre al entero más cercano. |
| Operador de asignacion | Signo igual “=” utilizado en una sentencia Java para asignar un valor a una variable. |
| Conversión tipo | Proceso de modificar un tipo de dato para que se convierta en otro tipo de dato diferente, ya sea este implícito o explícito. |
| short | Tipo de dato primitivo de Java (2 bytes) que contiene números enteros dentro de un rango más corto que int. |
| boolean | Tipo primitivo de Java de un bit que puede contener un valor true |

**Inténtelo/resuélvalo:**

1. Escriba true o false en los espacios en blanco del programa a continuación para mostrar el valor de la variable booleana true\_false mientras se ejecuta el programa.

Int i=5;

Int j=6;

boolean true\_false;

true\_false=(j<5); 🡪 FALSE

true\_false=(j>3); 🡪 TRUE

true\_false=(j<i); 🡪 FALSE

true\_false=(i<5); 🡪 FALSE true\_false= ( j<=5); 🡪 FALSE

true\_false=(6<6); 🡪 FALSE true\_false=(i!=j); 🡪 TRUE

true\_false=(i==j || i<50); 🡪 FALSE

true\_false=(i==j && i<50); 🡪 FALSE

true\_false=(i>j || true\_false && j>=4); 🡪 FALSE

true\_false=(!(i<2 && j==5)); 🡪 TRUE true\_false=!true\_false; 🡪 FALSE

1. Explique por qué las declaraciones de la segunda lista son erróneas.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| boolean gameOver = false; int students=50,classes=3; double sales\_tax; short number1; |  | int 2beOrNot2be; float price index; double lastYear'sPrice; long class; |

R// Son erróneas porque int es para números enteros, float y double para números con decimales y long es para números muy grandes ninguno de estas es para cadenas de texto o caracteres que no sean números.

|  |
| --- |
| int cadence=3, speed=55, gear=4;  final double SALES\_TAX=.06;  double gearRatio=.5;  int currentGear=5; |

|  |
| --- |
| int c=3,s=55,g=4;  final double salesTax=.06;  double gearratio=.05,Gear=4;  int current\_gear; |

1. Explique por qué las declaraciones de la segunda lista no siguen las convenciones para los nombres de variables

.

R// int el nombre de las variables estan abreviados, double gearratio esta mal por que no separa las dos palabras con una mayuscula que seria gearRatio, in current\_gear esta mal la nomenclatura.